

**Buku Petunjuk Penggunaan Aplikasi (User Manual)**  
**RANCANG BANGUN PLUGIN E-BELAJAR DI MOODLE SEBAGAI PENERAPAN**  
**PEMBELAJARAN PjBL UNTUK MENINGKATKAN HASIL BELAJAR PEMROGRAMAN**  
**TERSTRUKTUR SISWA X RPL DI SMK NEGERI 2 SURABAYA**



**Rizal Aditya Mahendra**  
**20050974033**

**UNIVERSITAS NEGERI SURABAYA**  
**FAKULTAS TEKNIK**  
**PRODI S1 PENDIDIKAN TEKNOLOGI INFORMASI**  
**2025**

## DAFTAR ISI

<b>DAFTAR ISI</b> .....	<b>2</b>
<b>BAB I PENDAHULUAN</b> .....	<b>3</b>
1. TUJUAN PEMBUATAN DOKUMEN .....	3
2. DESKRIPSI UMUM SISTEM .....	3
3. DESKRIPSI DOKUMEN .....	3
<b>BAB II PANDUAN PENGGUNAAN UNTUK ADMIN</b> .....	<b>4</b>
1. LOGIN KE APLIKASI UNTUK ADMIN .....	4
2. MENGELOLA USER .....	5
3. MENGELOLA COURSE .....	6
<b>BAB III PANDUAN PENGGUNAAN UNTUK GURU</b> .....	<b>7</b>
1. LOGIN KE APLIKASI UNTUK GURU.....	7
2. MENGELOLA ISI COURSE .....	8
3. MENGELOLA KELOMPOK .....	10
4. MENGELOLA PROYEK .....	11
5. MENGELOLA PROGRES.....	11
<b>BAB IV PANDUAN PENGGUNAAN UNTUK SISWA</b> .....	<b>12</b>
1. LOGIN KE APLIKASI UNTUK SISWA .....	12
2. MENGAkses ISI COURSE .....	13
3. MENGAkses KELOMPOK.....	14
4. MENGELOLA PROYEK .....	15
5. MENGELOLA PROGRES.....	15

## BAB I PENDAHULUAN

### 1. Tujuan Pembuatan Dokumen

Dokumen user manual Aplikasi Rancang bangun LMS Sebagai Media Pelacakan Mengimplementasikan Model *Project Based Learning* Untuk Meningkatkan Kompetensi Siswa Pada Keterampilan Pemrograman *Frontend Developer* (Studi Kasus Siswa Kelas XI RPL Di SMKN 1 Surabaya) ini dibuat untuk tujuan sebagai berikut:

- A. Menggambarkan dan menjelaskan penggunaan aplikasi Rancang bangun LMS Sebagai Media Pelacakan Mengimplementasikan Model *Project Based Learning* Untuk Meningkatkan Kompetensi Siswa Pada Keterampilan Pemrograman *Frontend Developer* (Studi Kasus Siswa Kelas XI RPL Di SMKN 1 Surabaya) untuk bagian Admin, Guru dan Siswa.
- B. Sebagai panduan penggunaan aplikasi ini. Pihak-pihak yang berkepentingan dan berhak membaca dokumen ini yaitu:
  - a. Bagian Admin, menggunakan dokumen ini sebagai panduan dalam melakukan pemeliharaan pada akun dan *course* di aplikasi ini.
  - b. Bagian Guru, menggunakan dokumen ini sebagai panduan dalam melakukan pengisian materi pembelajaran berbasis materi, video materi dan kuis di aplikasi ini.
  - c. Bagian Siswa, menggunakan dokumen ini sebagai panduan dalam melakukan pembacaan materi yang diberikan, melihat video materi, mengerjakan kuis dan mengumpulkan proyek.

### 2. Deskripsi Umum Sistem

- A. Sistem media pembelajaran berbasis *website* ini dikembangkan untuk membantu pembelajaran pemrograman web di kelas XI RPL di SMKN 1 Surabaya. Website ini menggunakan model *Project Based Learning* untuk mendukung pembelajaran materi basis data. Melalui sistem tersebut siswa dapat mengakses materi, video materi, mengerjakan quiz dan mengumpulkan tugas proyek secara online. Guru dapat memberikan penilaian dan hasil tugas proyek yang di kumpulkan siswa.
- B. Deskripsi Umum Kebutuhan Aplikasi yang akan diimplementasikan meliputi semua informasi yang bersifat teknis yang menjadi sebuah acuan dalam pengembangan aplikasi.

### 3. Deskripsi Dokumen

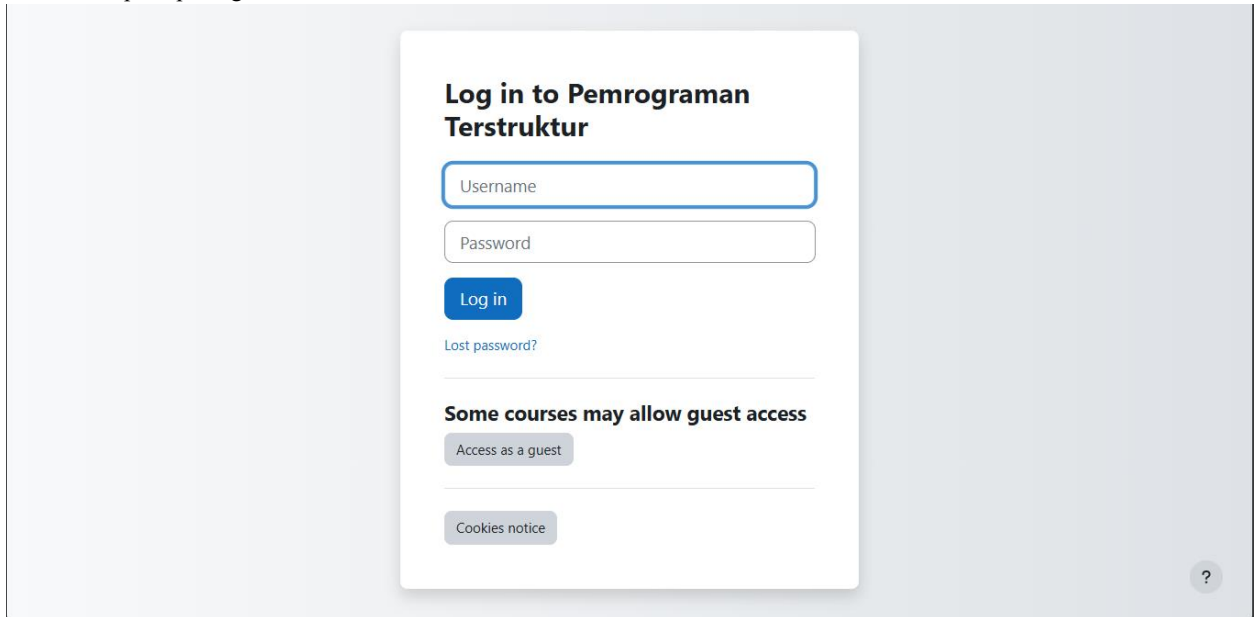
Dokumen ini dibuat untuk memberikan panduan penggunaan aplikasi sistem Aplikasi Rancang bangun LMS Sebagai Media Pelacakan Mengimplementasikan Model *Project Based Learning* Untuk Meningkatkan Kompetensi Siswa Pada Keterampilan Pemrograman *Frontend Developer* (Studi Kasus Siswa Kelas XI RPL Di SMKN 1 Surabaya). Dokumen ini berisikan informasi sebagai berikut:

1. BAB I  
Berisi informasi umum yang berisi penjelasan pendahuluan, yang meliputi tentang tujuan pembuatan dokumen, deskripsi umum sistem serta deskripsi dokumen.
2. BAB II  
Berisi informasi user manual yang diperuntukkan untuk bagian Admin.
3. BAB III  
Berisi informasi user manual yang diperuntukkan untuk bagian Guru.
4. BAB IV  
Berisi informasi user manual yang diperuntukkan untuk bagian Siswa.
5. BAB V  
Berisi informasi jika Guru dan Siswa mendapatkan masalah di aplikasi..

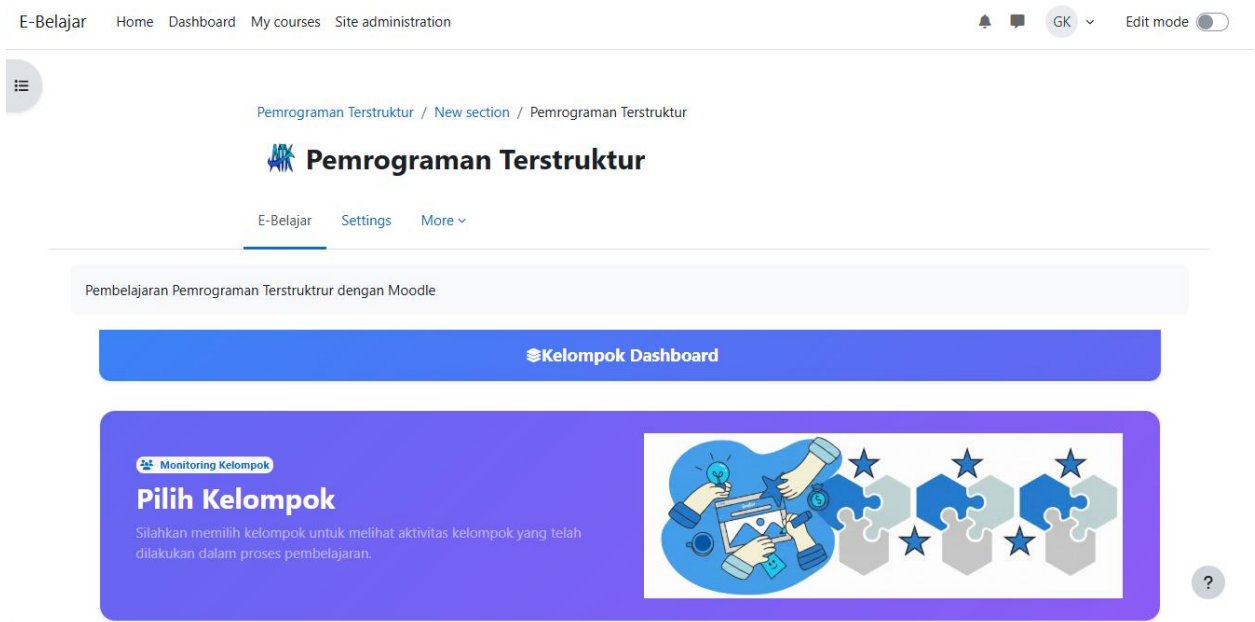
## BAB II PANDUAN PENGGUNAAN UNTUK ADMIN

### 1. Login Ke Aplikasi untuk admin

- a. Bukalah aplikasi Aksis melalui web browser dengan Alamat url sebagai berikut: maka akan tampil halaman Login seperti pada gambar.



- b. Setelah berhasil login, maka menampilkan seperti pada gambar.



## 2. Mengelola User

- a. Setelah berpindah ke halaman Dashboard, admin maka dapat mengklik site administration seperti pada gambar.

E-Belajar Home Dashboard My courses Site administration

Site administration

Search

General Users Courses Grades Plugins Appearance Server Reports Development

Notifications  
Registration  
Feedback settings  
Advanced features  
Site admin presets

**AI**  
AI providers  
AI placements

**Analytics**  
Site information  
Analytics settings  
Analytics models

**Competencies**  
Competencies settings  
Migrate frameworks

?

- b. Setelah di site administration, admin dapat menambahkan akun siswa maupun guru dengan klik “add new user” pada bagian *user*

E-Belajar Home Dashboard My courses Site administration

Site administration

Search

General Users Courses Grades Plugins Appearance Server Reports Development

**Users**

**Accounts**  
Browse list of users  
Bulk user actions  
Add a new user  
User management  
User default preferences  
User profile fields  
Cohorts  
Cohort custom fields  
Upload users  
Upload user pictures

**Permissions**  
User policies  
Site administrators  
Define roles  
Assign system roles

?

<https://e-belajar.my.id/admin/search.php#inkusers>

c. Setelah klik “add new user” nanti tinggal mengisi kolom yang telah tersedia dan klik simpan.

Accounts / Add a new user

### Learning Management System Melacak Aktivitas Siswa

General Users Courses Grades Plugins Appearance Server Reports Development

Expand all

**General**

Username

Choose an authentication method

Suspended account

Generate password and notify user

The password must have at least 8 characters, at least 1 digit(s), at least 1 lower case letter(s), at least 1 upper case letter(s), at least 1 special character(s) such as "!, -, or #"

New password

Force password change

First name

### 3. Mengelola Course

a. Admin juga bertugas untuk mengelola *course* serta bisa menambah *course* dengan klik “add course”

Home Dashboard My courses Site administration

Hi, Admin!

#### Course overview

All Search Sort by course name Card

New course Manage courses

Rekayasa Perangkat Lunak Category 1

b. Setelah klik “add course” tinggal mengisi kolom yang kosong sesuai yang di inginkan lalu klik simpan.

Courses / Category 1 / Manage courses and categories / Add a new course

### Category 1

Category Settings Upload courses More

Expand all

**Add a new course**

**General**

Course full name

Course short name

Course category

Course visibility

Course start date

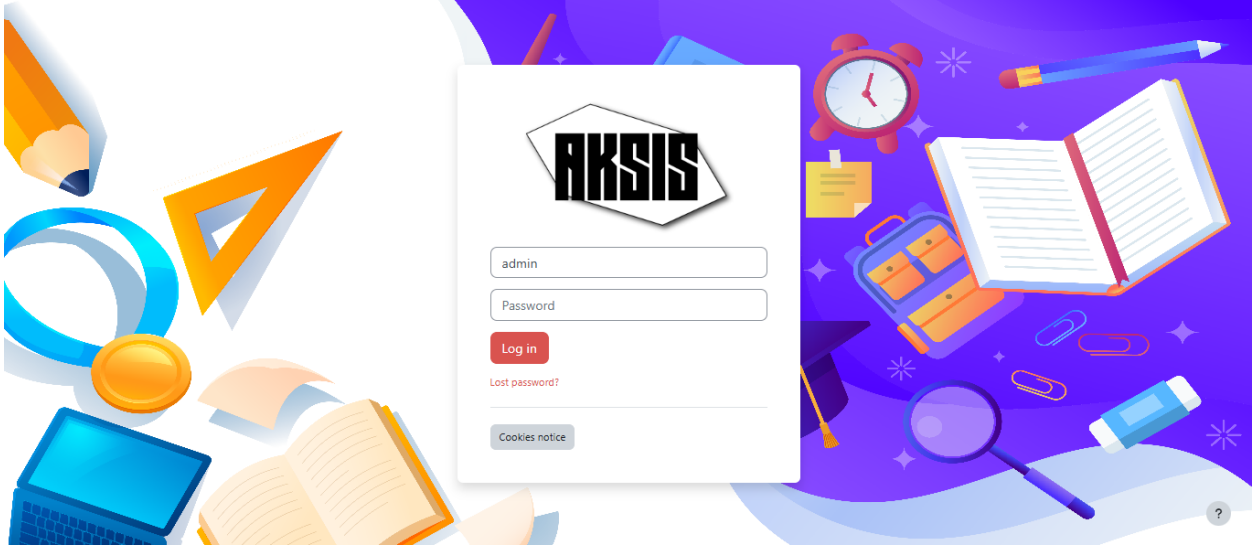
Course end date  Enable

Course ID number

## BAB III PANDUAN PENGGUNAAN UNTUK GURU

### 1. Login Ke Aplikasi untuk Guru.

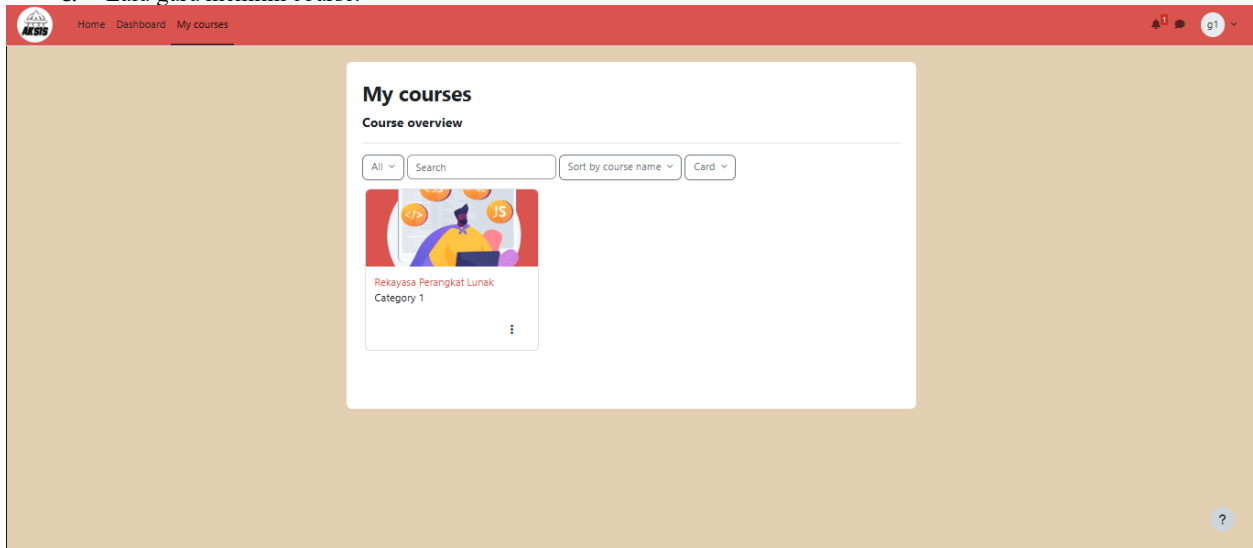
- Bukalah aplikasi Aksis melalui web browser dengan Alamat url sebagai berikut: maka akan tampil halaman Login seperti pada gambar.



- Setelah berhasil login, maka menampilkan seperti pada gambar.



c. Lalu guru memilih course.

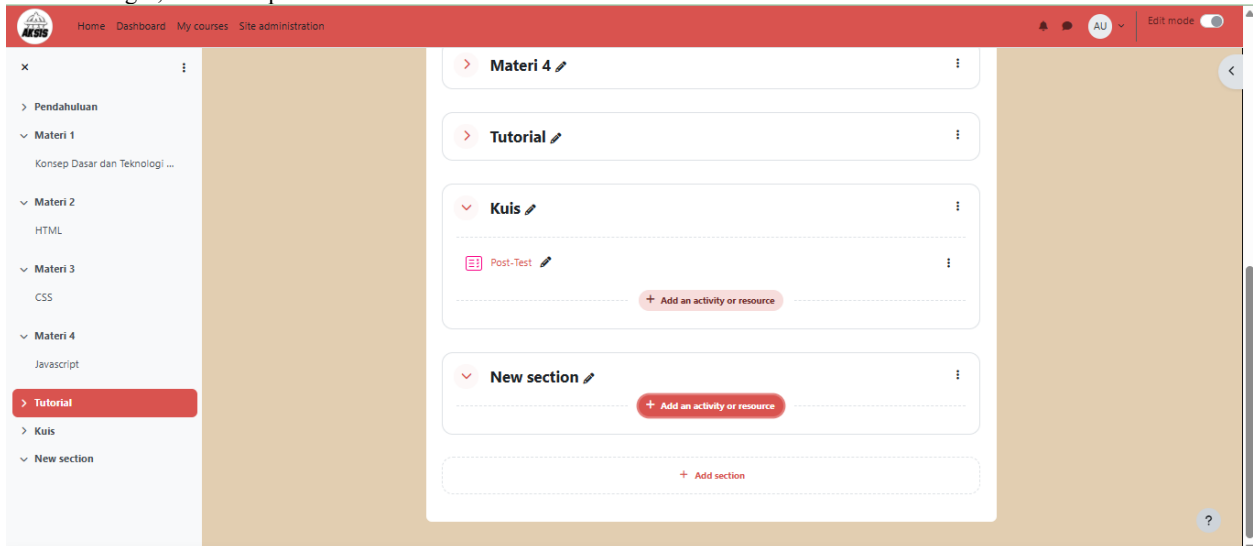


## 2. Mengelola Isi Course

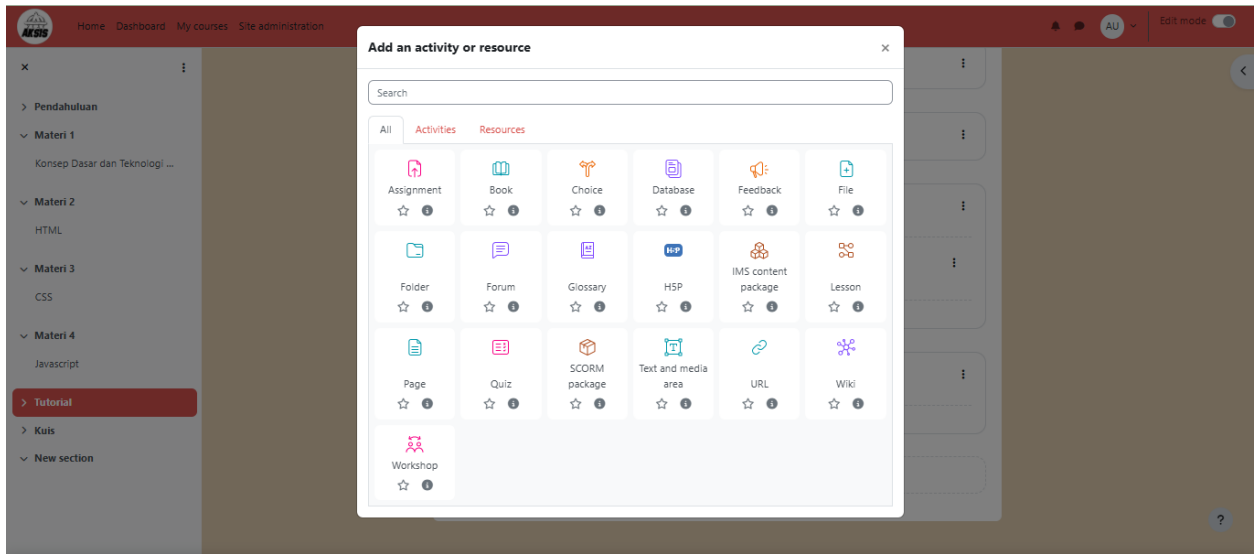
a. Setelah itu guru masuk ke salah satu course, disitu guru bisa leluasa untuk mengedit isi course sesuai dengan mapel.



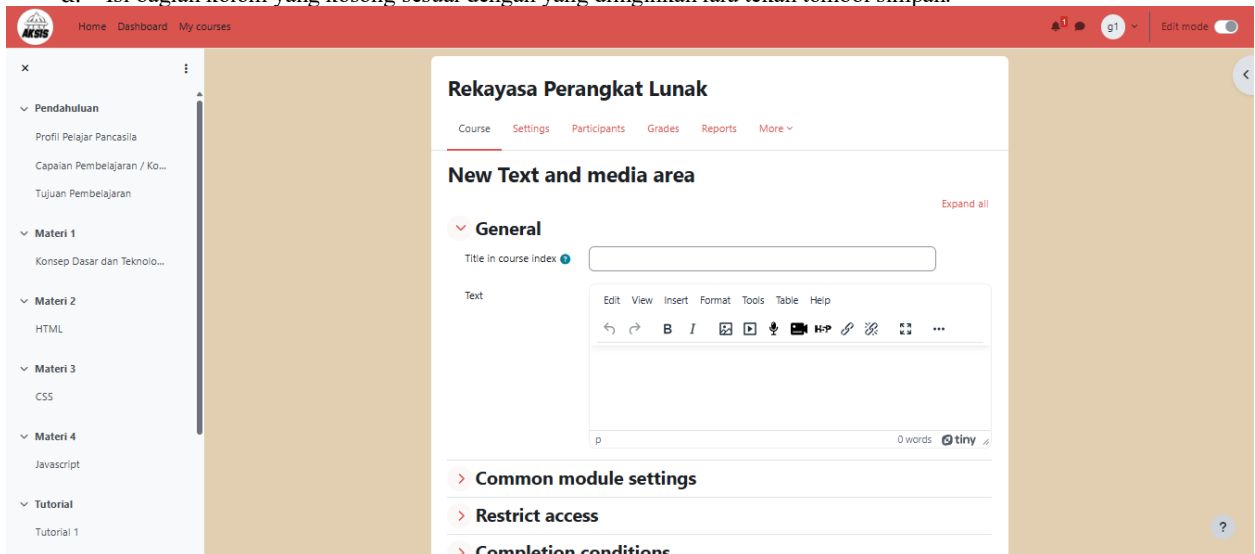
b. Di dalam course guru bisa menambahkan section atau bagian, dengan di setiap section bisa ditambahi dengan materi, tugas, video ataupun file.



- c. Setelah masuk ke tampilan ini tinggal memilih ingin menambahkan apa. Untuk contoh saya menambahkan text dan media area.

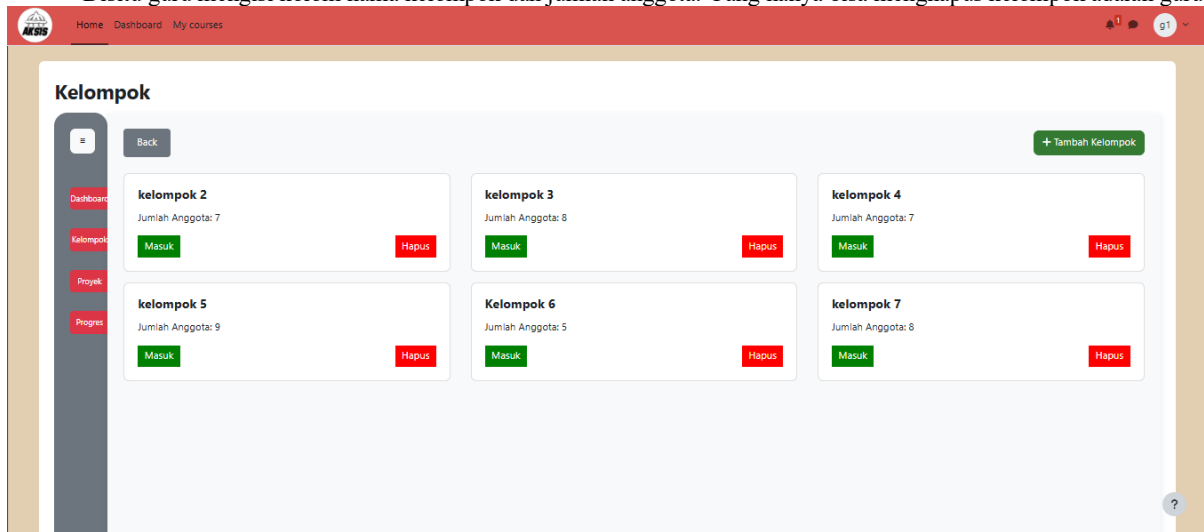


- d. Isi bagian kolom yang kosong sesuai dengan yang diinginkan lalu tekan tombol simpan.

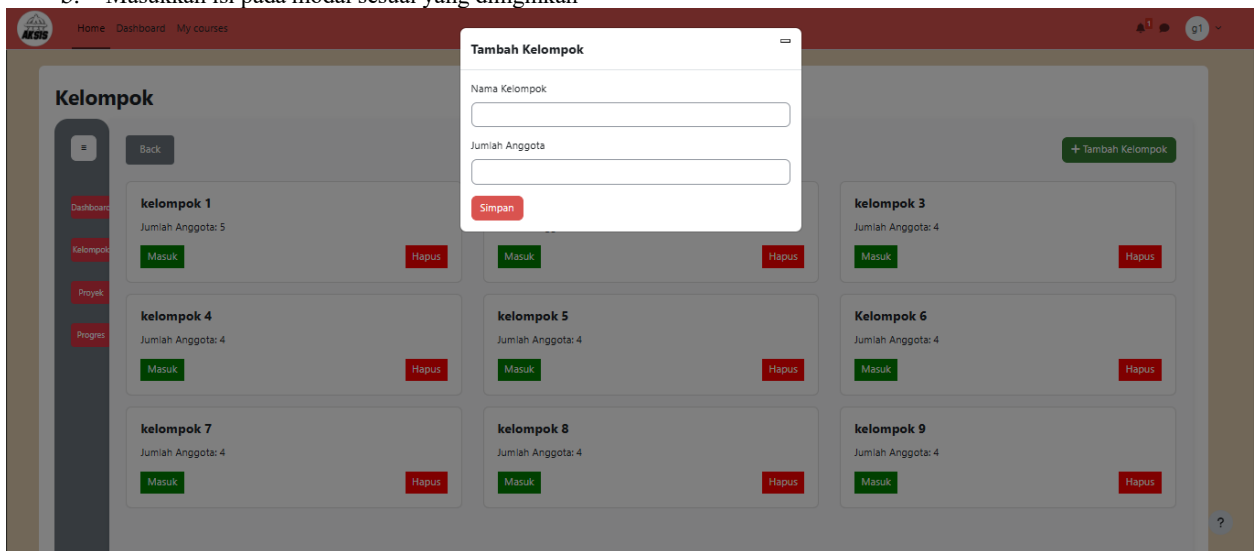


### 3. Mengelola Kelompok

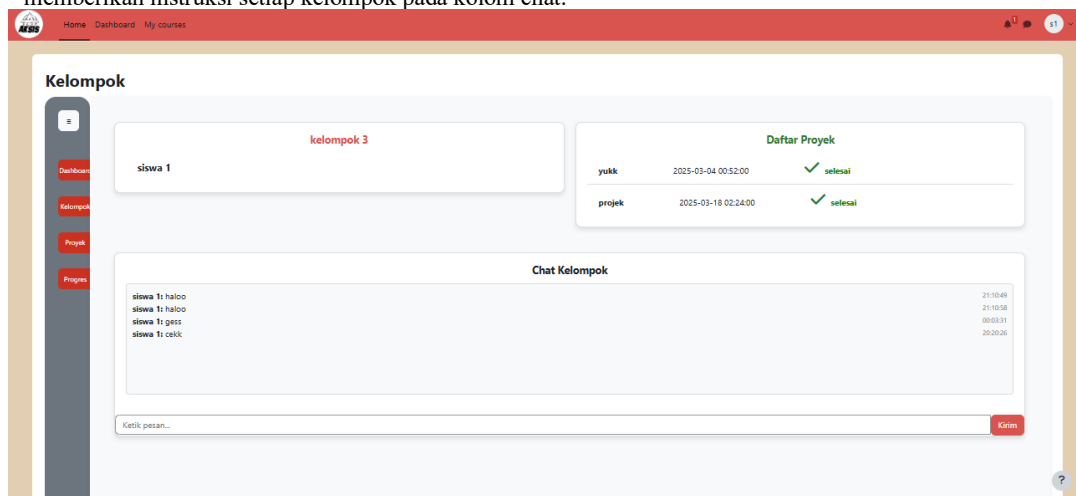
- a. Sekarang masuk ke tombol “project” disini akan mengimplementasikan project based learning. Dimana pada tampilan ini menampilkan pembuatan kelompok. Untuk guru bisa membuat kelompok dengan tekan tombol “tambah kelompok”. Disitu guru mengisi kolom nama kelompok dan jumlah anggota. Yang hanya bisa menghapus kelompok adalah guru.



- b. Masukkan isi pada modal sesuai yang diinginkan

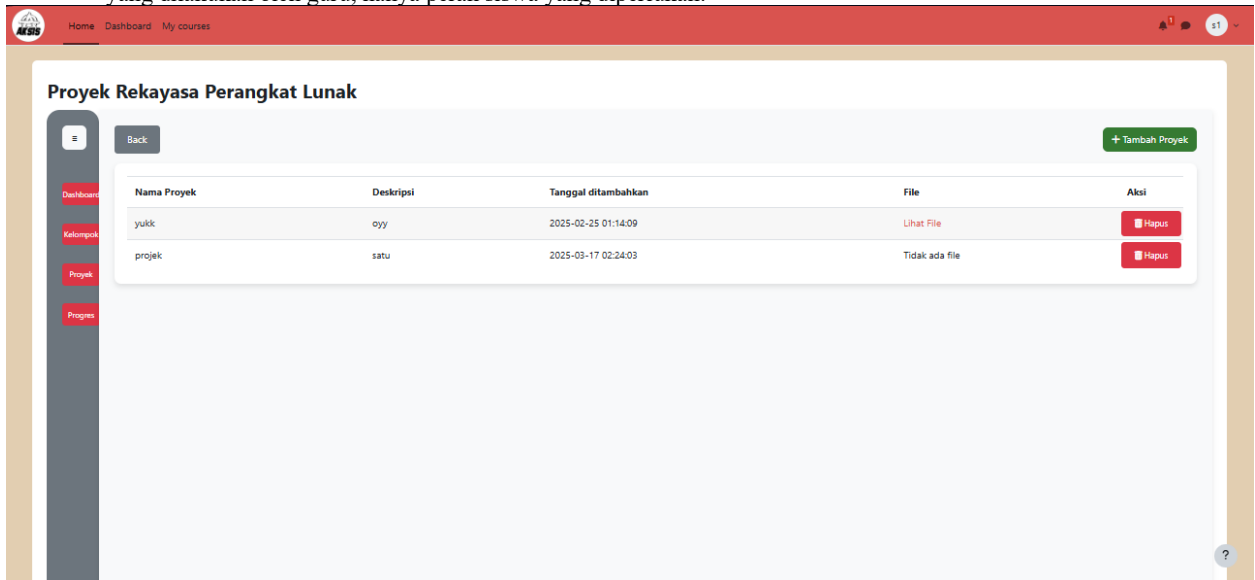


- c. Untuk bagian isi kelompok seperti gambar dibawah, guru bisa memantau progres setiap kelompok. Maupun bisa memberikan instruksi setiap kelompok pada kolom chat.



#### 4. Mengelola Proyek

- a. Pada tahap ini guru tinggal memantau proyek apa yang akan dibuat oleh setiap kelompok jadi tidak perlu ada perubahan yang dilakukan oleh guru, hanya peran siswa yang diperlukan.

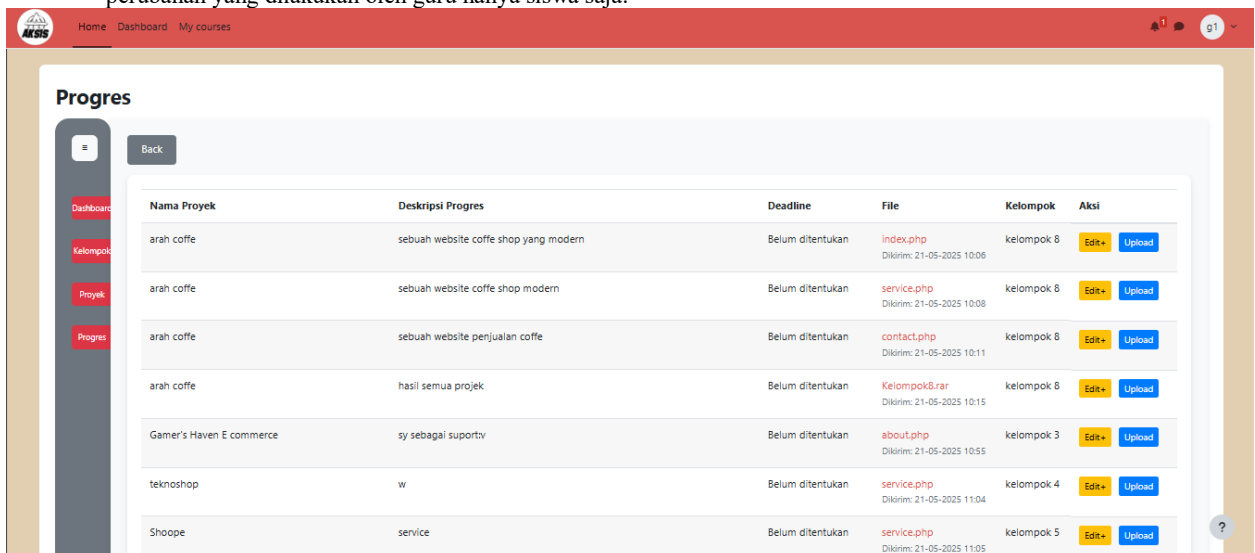


The screenshot shows a dashboard titled "Proyek Reayasa Perangkat Lunak". It features a sidebar with navigation options: Dashboard, Kelompok, Proyek, and Progres. The main content area contains a table with the following data:

Nama Proyek	Deskripsi	Tanggal ditambahkan	File	Aksi
yukik	oyy	2025-02-25 01:14:09	<a href="#">Lihat File</a>	<a href="#">Hapus</a>
projek	satu	2025-03-17 02:24:03	Tidak ada file	<a href="#">Hapus</a>

#### 5. Mengelola Progres

- a. Pada tahap ini guru tinggal memantau proyek apa yang telah diselesaikan oleh setiap kelompok jadi tidak perlu ada perubahan yang dilakukan oleh guru hanya siswa saja.



The screenshot shows a dashboard titled "Progres". It features a sidebar with navigation options: Dashboard, Kelompok, Proyek, and Progres. The main content area contains a table with the following data:

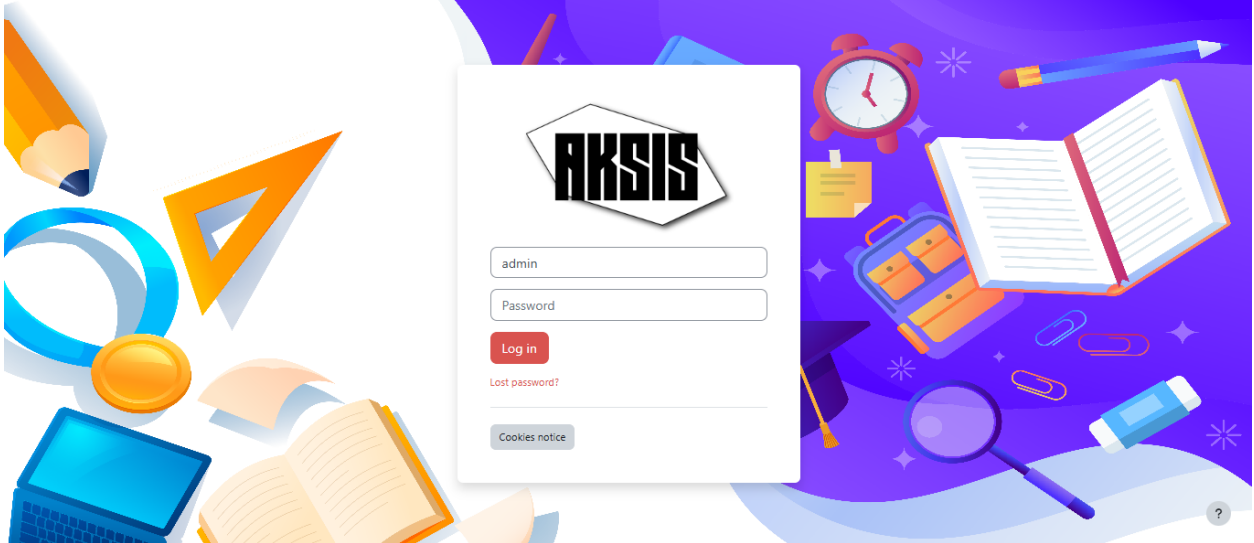
Nama Proyek	Deskripsi Progres	Deadline	File	Kelompok	Aksi
arah coffe	sebuah website coffe shop yang modern	Belum ditentukan	<a href="#">index.php</a> Dikirim: 21-05-2025 10:06	kelompok 8	<a href="#">Edit+</a> <a href="#">Upload</a>
arah coffe	sebuah website coffe shop modern	Belum ditentukan	<a href="#">service.php</a> Dikirim: 21-05-2025 10:08	kelompok 8	<a href="#">Edit+</a> <a href="#">Upload</a>
arah coffe	sebuah website penjualan coffe	Belum ditentukan	<a href="#">contact.php</a> Dikirim: 21-05-2025 10:11	kelompok 8	<a href="#">Edit+</a> <a href="#">Upload</a>
arah coffe	hasil semua projek	Belum ditentukan	<a href="#">Kelompok8.rar</a> Dikirim: 21-05-2025 10:15	kelompok 8	<a href="#">Edit+</a> <a href="#">Upload</a>
Gamer's Haven E commerce	sy sebagai suportv	Belum ditentukan	<a href="#">about.php</a> Dikirim: 21-05-2025 10:55	kelompok 3	<a href="#">Edit+</a> <a href="#">Upload</a>
teknoshop	w	Belum ditentukan	<a href="#">service.php</a> Dikirim: 21-05-2025 11:04	kelompok 4	<a href="#">Edit+</a> <a href="#">Upload</a>
Shoope	service	Belum ditentukan	<a href="#">service.php</a> Dikirim: 21-05-2025 11:05	kelompok 5	<a href="#">Edit+</a> <a href="#">Upload</a>

- b. Apap
- c. Apap
- d. Apap

## BAB IV PANDUAN PENGGUNAAN UNTUK SISWA

### 1. Login Ke Aplikasi untuk Siswa.

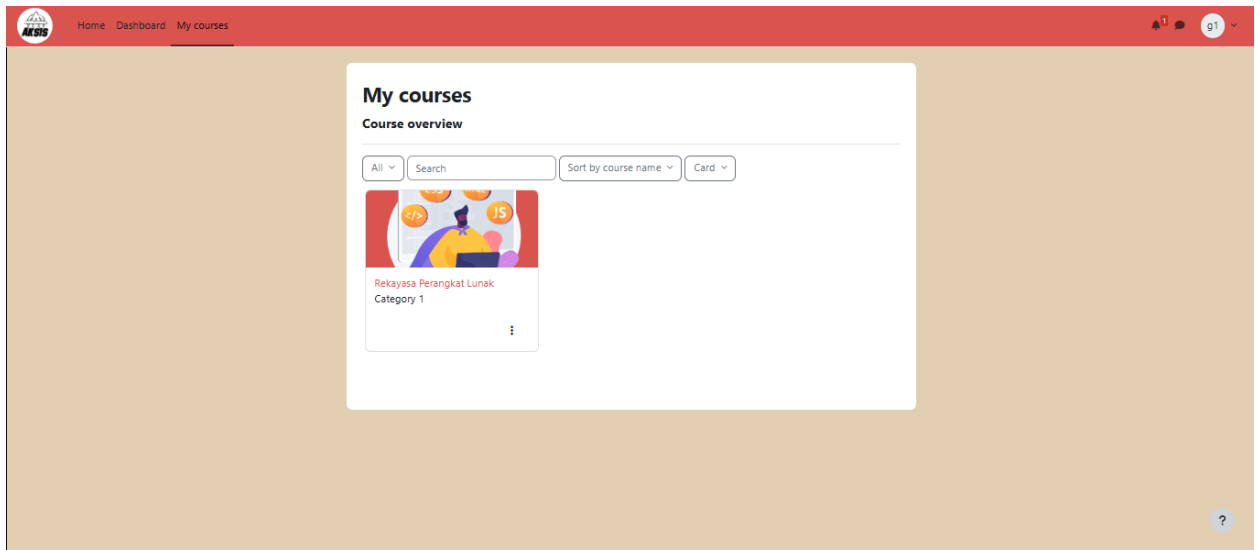
- Bukalah aplikasi Aksis melalui web browser dengan Alamat url sebagai berikut: maka akan tampil halaman Login seperti pada gambar.



- Setelah berhasil login, maka menampilkan seperti pada gambar.

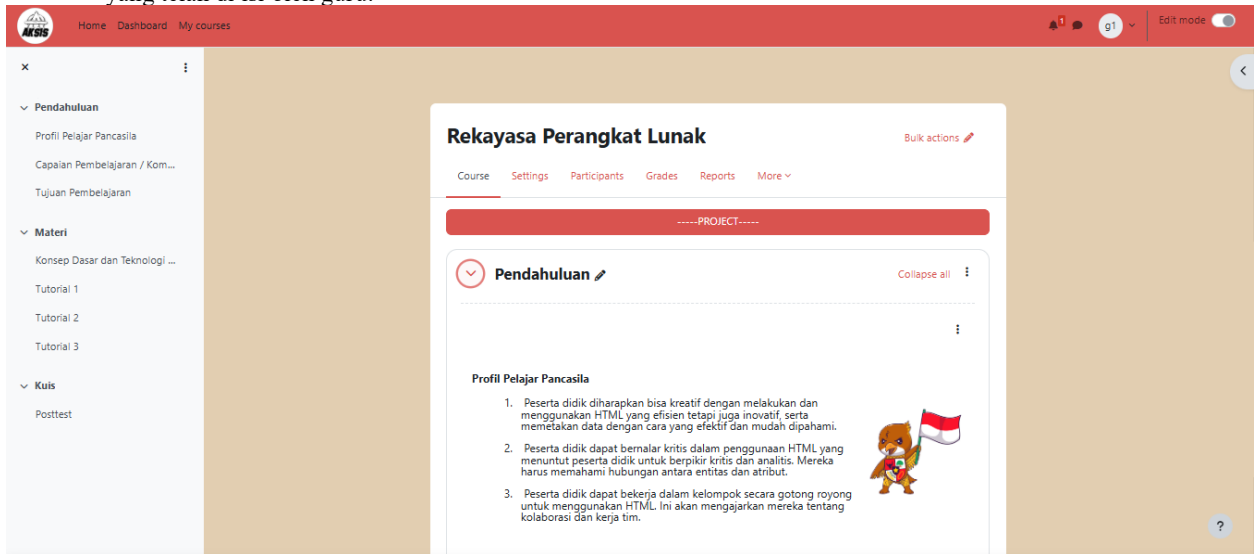


c. Lalu siswa memilih course.

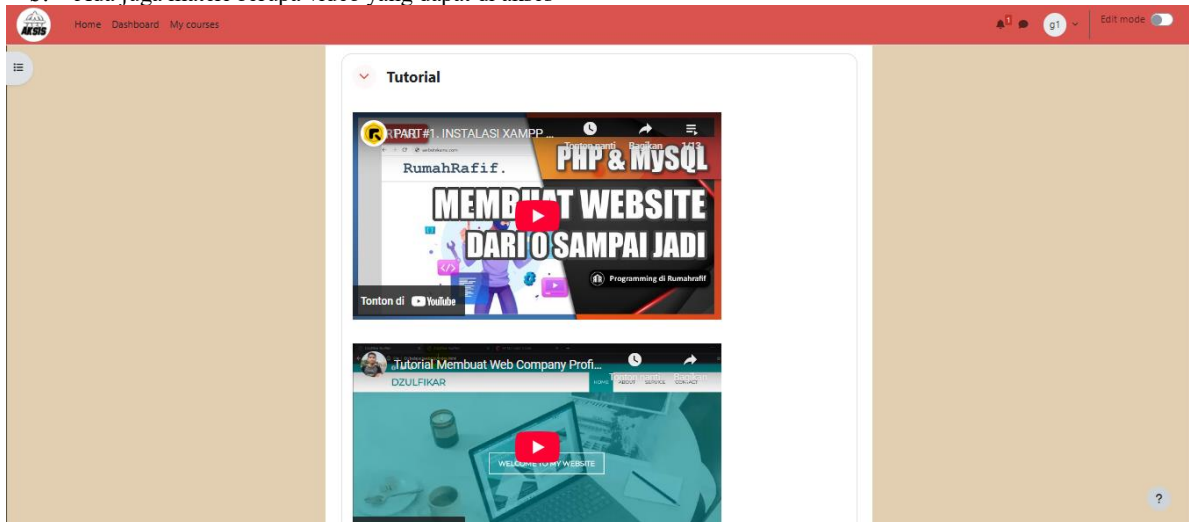


## 2. Mengakses Isi Course

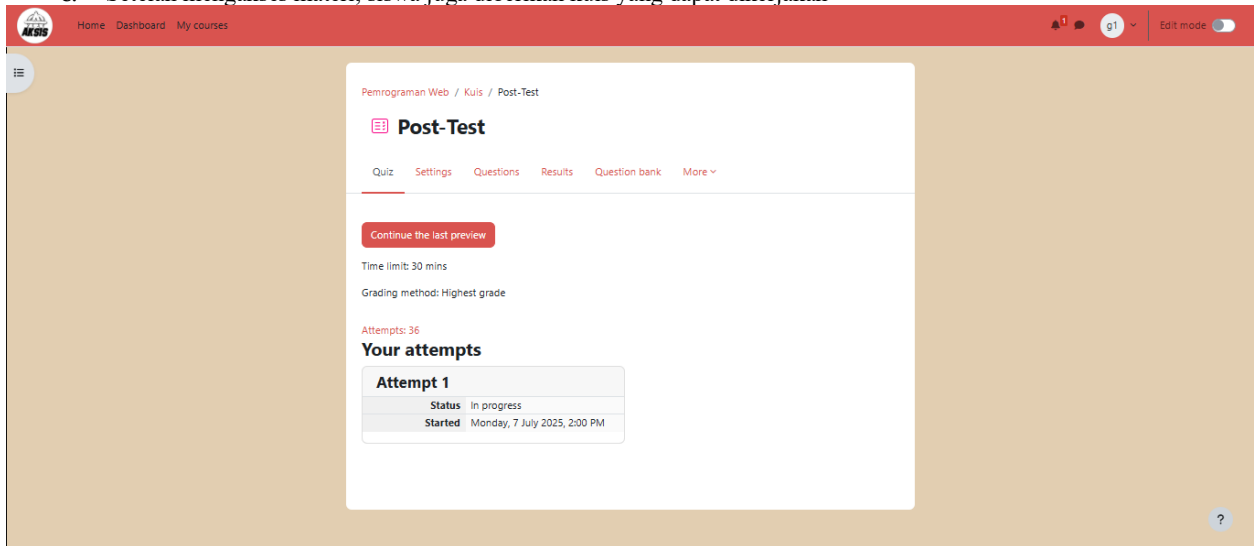
a. Setelah itu siswa masuk ke salah satu course, disitu siswa bisa leluasa untuk mengakses isi course sesuai dengan yang telah di isi oleh guru.



b. Ada juga materi berupa video yang dapat di akses

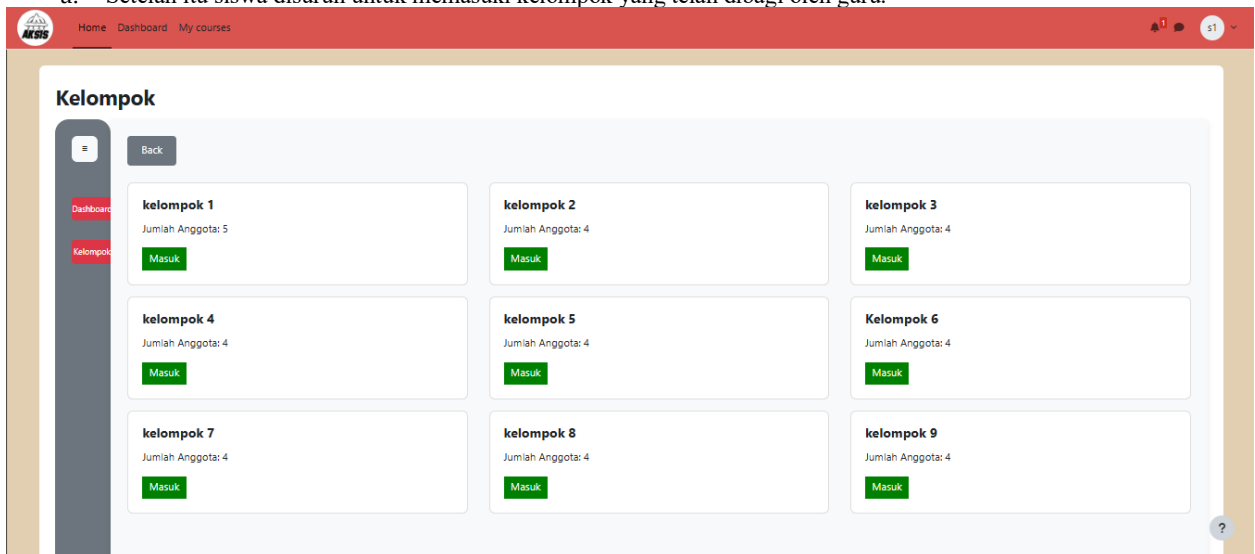


c. Setelah mengakses materi, siswa juga diberikan kuis yang dapat dikerjakan

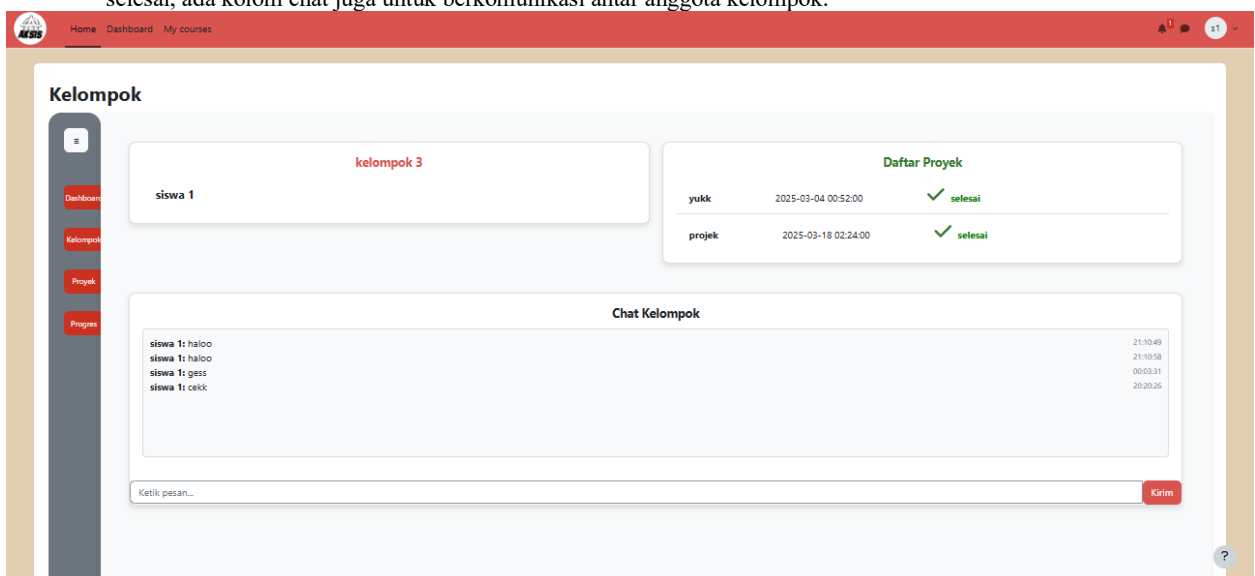


### 3. Mengakses Kelompok

a. Setelah itu siswa disuruh untuk memasuki kelompok yang telah dibagi oleh guru.



b. Setelah masuk kelompok siswa dapat melihat anggota kelompok, daftar proyek yang sudah selesai maupun yang belum selesai, ada kolom chat juga untuk berkomunikasi antar anggota kelompok.



#### 4. Mengelola Proyek

- a. Pada tahap ini siswa perlu membuat tambah proyek untuk menjelaskan mereka ingin mengerjakan apa, apabila salah juga mereka bisa menghapusnya.

Nama Proyek	Deskripsi	Tanggal ditambahkan	File	Aksi
yukit	oyy	2025-02-25 01:14:09	Lihat File	Hapus
proyek	satu	2025-03-17 02:24:03	Tidak ada file	Hapus

#### 5. Mengelola Progres

- a. Pada tahap ini siswa perlu membuat deadline yang akan diperlukan pada proyek yang telah dibuat supaya tidak melewati deadline yang telah dibuat oleh guru. Tombol upload digunakan untuk mengirim tugas yang telah dikerjakan, ada juga bagian deskripsi progres yang bertujuan untuk menjelaskan sudah sampai mana proyek yang telah dikerjakan.

Nama Proyek	Deskripsi Progres	Deadline	File	Kelompok	Aksi
arah coffe	sebuah website coffe shop yang modern	Belum ditentukan	index.php Dikirim: 21-05-2025 10:06	kelompok 8	Edit+ Upload
arah coffe	sebuah website coffe shop modern	Belum ditentukan	service.php Dikirim: 21-05-2025 10:08	kelompok 8	Edit+ Upload
arah coffe	sebuah website penjualan coffe	Belum ditentukan	contact.php Dikirim: 21-05-2025 10:11	kelompok 8	Edit+ Upload
arah coffe	hasil semua proyek	Belum ditentukan	Kelompok8.rar Dikirim: 21-05-2025 10:15	kelompok 8	Edit+ Upload
Gamer's Haven E commerce	sy sebagai suportv	Belum ditentukan	about.php Dikirim: 21-05-2025 10:55	kelompok 3	Edit+ Upload
teknoshop	w	Belum ditentukan	service.php Dikirim: 21-05-2025 11:04	kelompok 4	Edit+ Upload
Shoope	service	Belum ditentukan	service.php Dikirim: 21-05-2025 11:05	kelompok 5	Edit+ Upload